**Техническое задание**

Назначение разработки

Проектная работа по разработке игры на Pygame(Python). Предназначен для учебных целей в Яндекс лицее.

Сроки реализации проекта

Планируемый срок начала работы: 22.12.2021

Планируемый срок окончания работы: 9.01.2022

Требования к проекту

**Игровое окно**

Основное окно приложения должно быть реализовано в разрешении 1250х750. После запуска должен быть начальный экран где будет описан сюжет игры. На начальном экране должны находиться три кнопки: продолжить, новая игра, выйти.

После нажатия на продолжение/ новая игра открывается основной экран где будут происходить все действия игры.

После нажатия на выход из игры, приложение завершает работу

**Интерфейс игрока**

У игрока есть интерфейс где указано количество очков кислорода и количество очков жизни. Также у игрока должна быть возможность открыть рюкзак с собранными флеш-накопителями.

**Настройки игры**

В настройках игры должна быть возможность смены клавиш управления, местоположения интерфейса. Также игрок должен иметь возможность сохранить игру.

**Игровой процесс**

Игрок появляется около своего корабля, потерпевшего крушение.

Около корабля кислород игрока не тратиться, как только игрок выйдет за область корабля (радиусом в 3 блока), кислород начнет тратиться по одной единице в секунду.

**Сюжетная часть**

После появления в мире игрок видит сообщение от бортового ИИ (в отдельном предназначенном окне размером 500\*50) в котором говориться, что поблизости обнаружены другие судна, которые также потерпели крушение, и игрок может их обследовать. Всего на карте 5 других кораблей и от исследования кораблей у игрока будет повышаться емкость кислорода и скорость движения, также исследуя корабли игрок получает запчасти необходимые для завершения игры. На игровой карте будет находиться неизвестное сооружение, которое можно обследовать. Если игрок обследовал сооружение, то сможет спастись и выжить. Иначе при попытке взлететь на корабле застрянет во льду.

**Экран окончания игры**

После окончания игры будет показан экран с статистикой.

В статистике должны быть следующие значения:

Время прохождения, количество исследованных кораблей, количество смертей, количество пройденных блоков и количество увиденных существ.

ВСЕ ПРИМЕРЫ БУДУТ ПРИЛОЖЕНЫ В ПАПКУ DATA/EXAMPLES